

Regolamento di gara Arge Alp per il torneo di calcio per persone disabili



emanato il 16 ottobre 2012 a Lochau, Vorarlberg
Ultimo aggiornamento il 2 ottobre 2024 in Vorarlberg

In linea di principio vale il regolamento generale del 1° febbraio 2012 per lo svolgimento di manifestazioni sportive nell'ambito del progetto sportivo Arge Alp. Questo regolamento di gara contiene le disposizioni tecniche per il torneo di calcio per persone disabili Arge Alp.

1. Forma di gara

La manifestazione calcistica Arge Alp per persone con disabilità mentale viene svolta sotto forma di torneo. L'obiettivo è di poter svolgere dei gironi e in seguito delle finali. Lo svolgimento di partite "incrociate" dipende dal numero di squadre partecipanti ed è nella responsabilità dell'organizzatore. Se possibile, tutte le squadre partecipanti dovrebbero giocare sei partite. Il torneo di calcio per persone con disabilità sarà integrato nei tornei di calcio femminile e maschile.

2. Data della gara

Questo torneo di calcio dovrebbe svolgersi ogni anno nei tre giorni del fine settimana dell'Ascensione, da giovedì a sabato.

3. Diritto di partecipazione / dimensioni della squadra

Ogni regione partecipante ha diritto a iscrivere al massimo due squadre. Non vi sono limiti d'età. Una squadra è composta al massimo da dieci giocatori. Si gioca con un portiere e sei giocatori. In campo possono esserci al massimo due persone senza disabilità mentale.

4. Dimensioni del campo, delle porte e del pallone

Si gioca sul campo piccolo (50 X 35 metri). Le porte hanno dimensioni di 5 x 2 metri. L'area di rigore è di 25 x 10 metri. Si gioca con un pallone di dimensione 5.

5. Durata delle partite

La durata delle partite è stabilita ad un massimo di 15 minuti, incluso il cambio di campo, o a una differenza reti massima di sei gol.

6. Fairplay

Tutte le persone coinvolte sono responsabili di uno sport all'insegna del fairplay. Durante la partita, normalmente valgono le regole internazionali del calcio. Prima e dopo la partita i giocatori si salutano con una stretta di mano amichevole. I giocatori senza disabilità mentale **non** segnano reti.

7. Inizio della partita

All'inizio della partita i giocatori entrano dai lati. Saluto con stretta di mano. La squadra che viene nominata per prima inizia la partita.

8. Regole speciali

- Le regole del fuori gioco e del passaggio all'indietro sono soppresse.
- Non vi sono calci di rinvio. Il portiere può giocare la palla con la mano o con il piede.
- Le rimesse laterali possono essere effettuate con le mani.
- Sono possibili cambi dei giocatori illimitati. Non è necessaria un'interruzione del gioco. Il cambio dei giocatori avviene sulla linea di metà campo.
- I rigori vengono calciati da una distanza di 7,5 metri.
- I parastinchi sono obbligatori per tutti i partecipanti.
- Le scarpe con tacchetti o con suola turf sono obbligatorie per tutti i partecipanti.
- Le scarpe con tacchetti intercambiabili non sono permesse.
- Un giocatore può essere rinvitato per due minuti in panchina a causa di un fallo grave (cartellino giallo).

9. Premiazione - medaglie

Dopo la conclusione dell'ultima partita (finale) si svolge una cerimonia di premiazione sul posto. La cerimonia si svolge prima della pausa pranzo, in modo che le squadre che vengono da lontano possano ripartire presto.

Le prime tre squadre classificate ricevono una medaglia Arge Alp.

10. Classifica per regioni

La graduatoria raggiunta viene ripresa nella classifica per regioni di Arge Alp. Se una regione si presenta con due squadre, nella classifica per regioni verrà considerata la squadra con il miglior piazzamento.

Per la classifica intersportiva del calcio, le categorie persone con disabilità, ragazze e ragazzi di ogni regione vengono sommate. La vittoria della classifica regionale del calcio viene assegnata alla regione con il minor punteggio in classifica. Se una regione non partecipa con una squadra in una categoria, gli verrà assegnato un punto in più rispetto al numero di squadre partecipanti in quella categoria