

Regolamento di gara Arge Alp per il torneo di calcio per persone disabili



emanato il 16 ottobre 2012 a Lochau, Vorarlberg
Ultimo aggiornamento il 18 gennaio 2018 a Lenzerheide / Grigioni

In linea di principio vale il regolamento generale del 1° febbraio 2012 per lo svolgimento di manifestazioni sportive nell'ambito del progetto sportivo Arge Alp. Questo regolamento di gara contiene le disposizioni tecniche per il torneo di calcio per disabili Arge Alp.

1. Forma di gara

La manifestazione calcistica Arge Alp per persone con disabilità mentale viene svolta sotto forma di torneo. Si mira a poter svolgere dei gironi e in seguito delle finali. Tutte le squadre coinvolte dovrebbero giocare possibilmente un numero uguale di partite.

2. Data della gara

Questo torneo di calcio dovrebbe svolgersi ogni anno il secondo fine settimana di settembre.

3. Diritto di partecipazione / dimensioni della squadra

Ogni regione partecipante ha diritto a iscrivere massimo due squadre. Non vi sono limiti d'età. Una squadra è composta da al massimo dieci giocatori. Si gioca con un portiere e sei giocatori. In campo possono esserci al massimo due persone senza disabilità mentale.

4. Dimensioni del campo, delle porte e del pallone

Si gioca sul campo piccolo (50 metri X 35). Le porte hanno dimensioni di 5 metri x 2. L'area di rigore è di 25 metri x 10. Si gioca con un pallone di dimensione 5.

5. Durata delle partite

La durata delle partite è stabilita ad al massimo 15 minuti, incluso il cambio di campo, o a una differenza massima di sei reti.

6. Fairplay

Giocatori, assistenti, allenatori, arbitri e spettatori sono responsabili di uno sport all'insegna del fairplay. Durante la partita, normalmente valgono le regole internazionali del calcio. Prima e dopo la partita i giocatori si salutano con una stretta di mano amichevole. I giocatori senza disabilità mentale normalmente **non** segnano **reti**.

7. Inizio della partita

All'inizio della partita i giocatori entrano dai lati. Saluto con stretta di mano. Inizia il gioco la squadra menzionata per prima.

8. Regole speciali

- Le regole del fuori gioco e del passaggio all'indietro sono soppresse.
- Non vi sono calci di rinvio. Il portiere può lanciare la palla con la mano o con il piede.
- La rimessa in gioco laterale può essere effettuata a piacere con la mano.
- Sono possibili cambi illimitati. Non è necessaria un'interruzione del gioco. Le sostituzioni dei giocatori avvengono presso la linea mediana.
- I rigori vengono calciati da una distanza di 7,5 metri.
- I parastinchi sono obbligatori per tutti i partecipanti.
- Le scarpe con tacchetti o con suola turf sono obbligatorie per tutti i partecipanti.
- Le scarpe con tacchetti intercambiabili non sono permesse.
- Un giocatore può essere rinvitato per due minuti in panchina a causa di un fallo grave (cartellino giallo).

9. Premiazioni - medaglie

Dopo la conclusione dell'ultima partita (finale) si svolge una cerimonia di premiazione sul posto. La cerimonia si svolge prima della pausa pranzo, di modo che le squadre che vengono da lontano possano ripartire presto.

Le prime tre squadre classificate ricevono una medaglia Arge Alp.

10. Classifica per regioni

La graduatoria raggiunta viene ripresa nella classifica per regioni di Arge Alp. Se una regione si presenta con due squadre, nella classifica per regioni verrà considerata la squadra con il miglior piazzamento.

11. Commissione arbitrale

Eventuali opposizioni vanno inoltrate per iscritto all'organizzatore del torneo dal rappresentante della regione prima della premiazione ufficiale.

12. Giuria

È composta da: responsabile del torneo
 un rappresentante della manifestazione precedente
 un rappresentante della manifestazione successiva